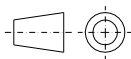
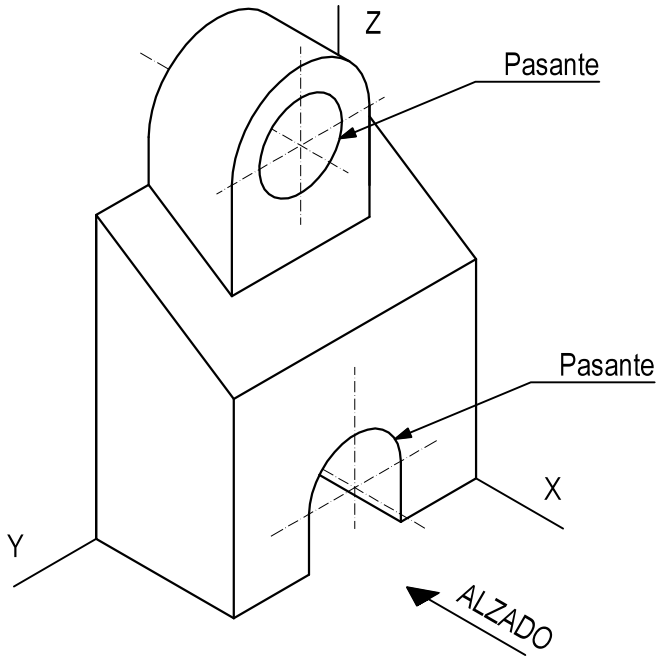


OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

1. Dibujar su alzado y perfil izquierdo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar la pieza en sus vistas representadas según normas.



Puntuación:

Aplicación del coeficiente:

0,5 puntos

Aplicación de la escala:

0,5 puntos

Representación de las vistas:

1,0 puntos

Acotación:

1,0 puntos

Puntuación máxima:

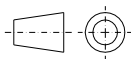
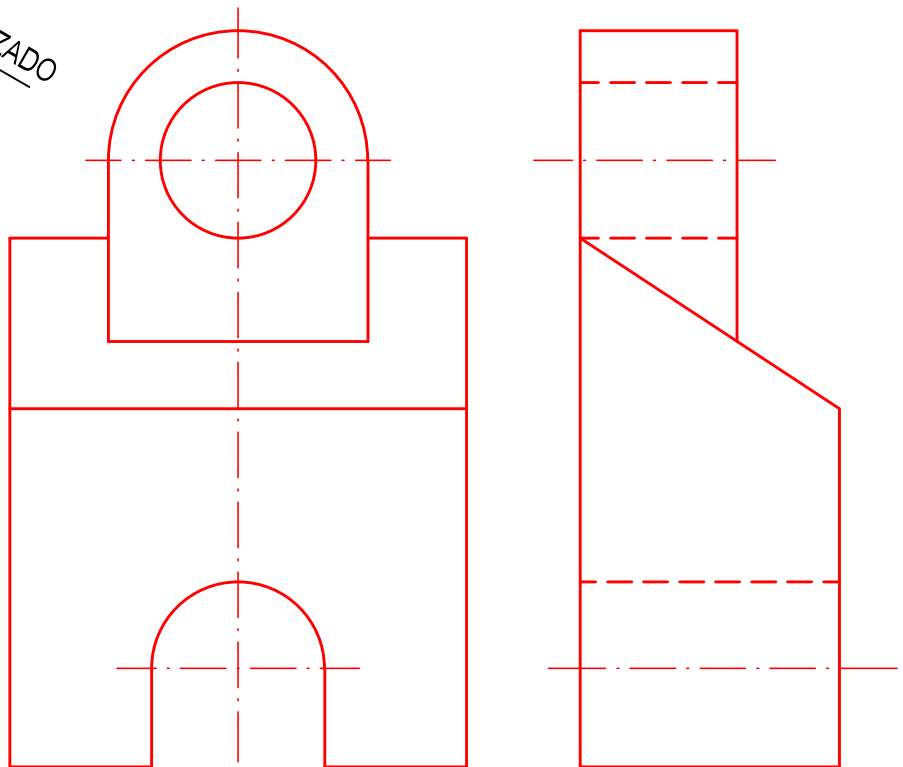
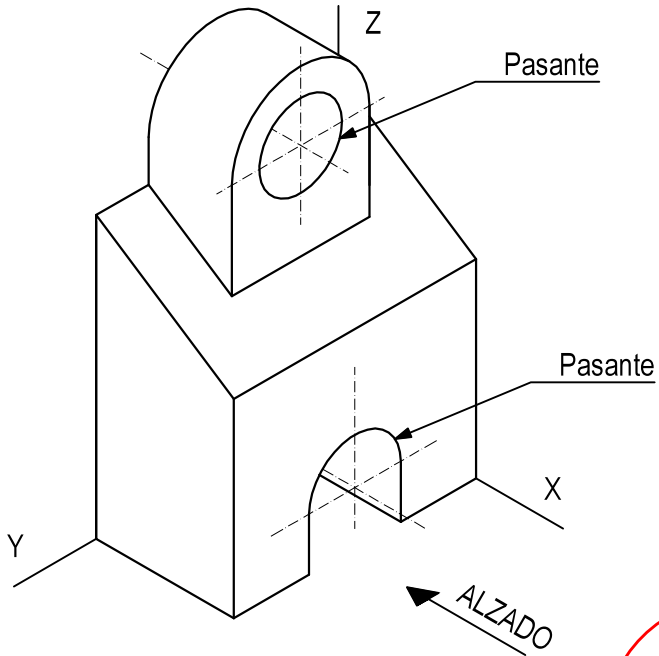
3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

1. Dibujar su alzado y perfil izquierdo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar la pieza en sus vistas representadas según normas.



Puntuación:

Aplicación del coeficiente:

0,5 puntos

Aplicación de la escala:

0,5 puntos

Representación de las vistas:

1,0 puntos

Acotación:

1,0 puntos

Puntuación máxima:

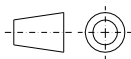
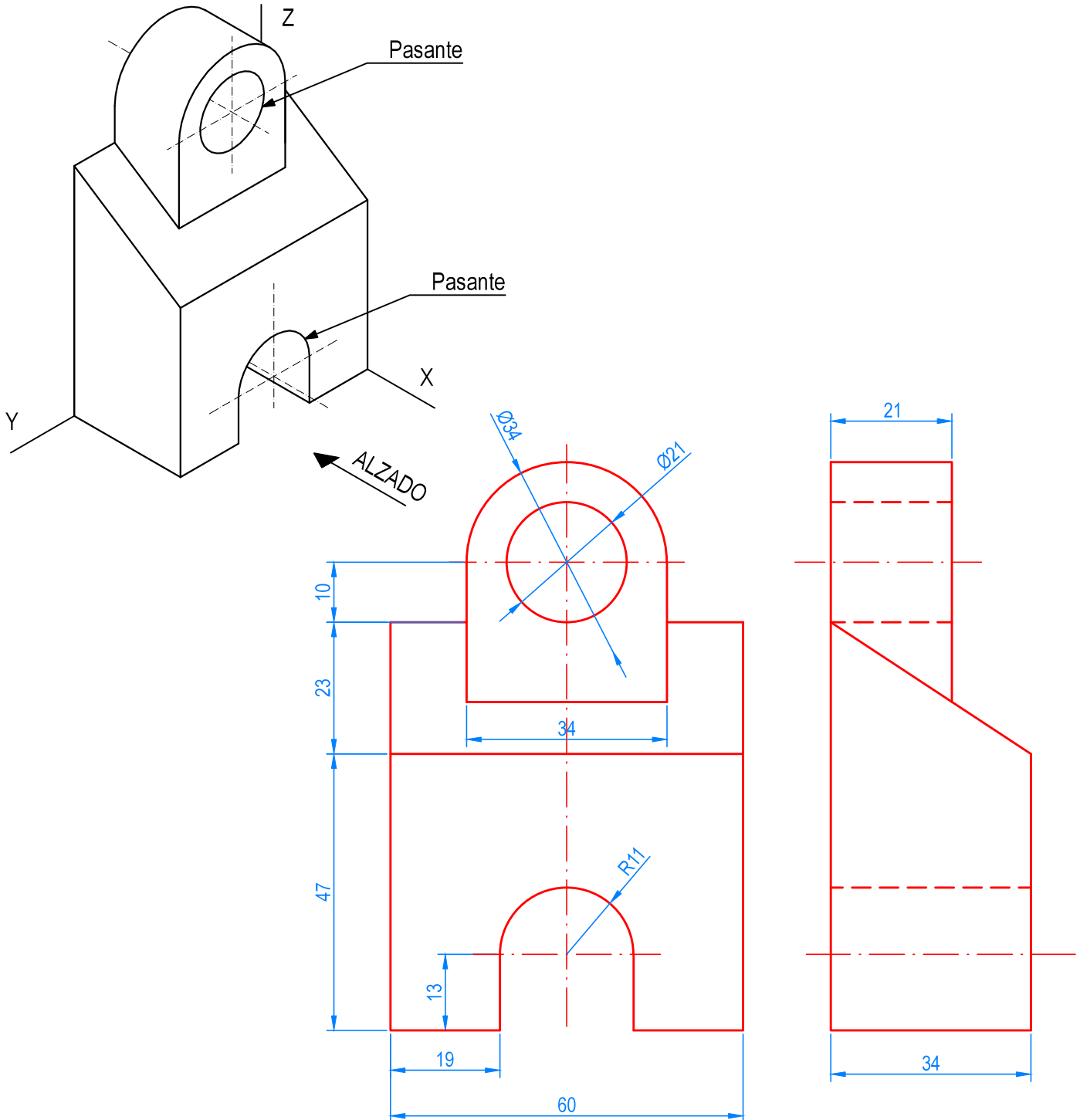
3,0 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: NORMALIZACIÓN.

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:4, se pide:

1. Dibujar su alzado y perfil izquierdo a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar la pieza en sus vistas representadas según normas.



Puntuación:

Aplicación del coeficiente:

0,5 puntos

Aplicación de la escala:

0,5 puntos

Representación de las vistas:

1,0 puntos

Acotación:

1,0 puntos

Puntuación máxima:

3,0 puntos